

PATROCINAN



AYUNTAMIENTO DE
CASTRO URDIALES



Real Federación
Cántabra de Fútbol
creciendo contigo

TORNEO

CIUDAD DE CASTRO URDIALES

SEGUNDA EDICIÓN

ORGANIZA



14 Y 15 DE JUNIO DE 2025

POLIDEPORTIVO PACHI TORRE

ENTRADA GRATUITA

EQUIPOS PARTICIPANTES



DÍA 14 DE JUNIO – SÁBADO

CATEGORÍA ALEVÍN FASE CLASIFICATORIA (P.M. PACHI TORRE)

HORA	EQUIPO A	EQUIPO B	RESULTADO
10:00	Castro	Iturriondo	
10:25	Salburua	Camino Cienta	
10:50	Iturriondo	Salburua	
11:15	Castro	Camino Cienta	
11:40	Camino Cienta	Iturriondo	
12:05	Castro	Salburua	
Final 12:25			

LOS PARTIDOS SE DISPUTAN A UN TIEMPO DE 20´A RELOJ CORRIDO.

NO SE PERMITE EN ESTE PERIODO DISPONER DE TIEMPOS MUERTOS.

EL EQUIPO GANADOR RECIBIRA TRES PUNTOS.

EN CASO DE EMPATE CADA EQUIPO RECIBIRA UN PUNTO.

EN CASO DE EMPATE A PUNTOS ENTRE DOS EQUIPOS SE VALORARÁ A- RESULTADO DEL ENFRENTAMIENTO DIRECTO.

B - DIFERENCIA DE COLES A FAVOR Y EN CONTRA.

EN CASO DE EMPATE DE MAS DE DOS EQUIPOS SE VALORARÁ.

A - RESULTADOS DEL ENFRENTAMIENTO DIRECTO.

B - DIFERENCIA DE COLES A FAVOR Y EN CONTRA.

DÍA 15 DE JUNIO – DOMINGO

CATEGORÍA ALEVÍN FASE FINAL – SEMIFINALES (P.M. PACHI TORRE)

HORA	EQUIPO A	EQUIPO B	RESULTADO
09:30	2	3	
10:00	1	4	

LOS PARTIDOS SE DISPUTAN A UN TIEMPO DE 25´A RELOJ CORRIDO.

NO SE PERMITE EN ESTE PERIODO DISPONER DE TIEMPOS MUERTOS.

EN CASO DE EMPATE SE REALIZARÁ UNA TANDA DE TRES PENALTIS EN CASO DE PERSISTIR EL EMPATE SE SEGUIRÁ LANZANDO HASTA QUE UN EQUIPO FALLE.

CATEGORÍA ALEVÍN FASE FINAL – FINAL (P.M. PACHI TORRE)

HORA	EQUIPO A	EQUIPO B	RESULTADO
13:00	PERDEDOR SEMIFINAL 1	PERDEDOR SEMIFINAL 2	
14:30 Final 15:05	GANADOR SEMIFINAL 1	GANADOR SEMIFINAL 2	

LOS PARTIDOS SE DISPUTAN A DOS TIEMPOS DE 15´A RELOJ CORRIDO

SE PERMITE EN CADA PERIODO DISPONER DE UN TIEMPO MUERTO

EN CASO DE EMPATE SE REALIZARÁ UNA TANDA DE TRES PENALTIS EN CASO DE PERSISTIR EL EMPATE SE SEGUIRÁ LANZANDO HASTA QUE UN EQUIPO FALLE

LAS NORMAS SERÁN LAS APLICADAS POR LOS ÁRBITROS DE LA FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE FUTBOL NO PERMITIENDO PASAR DE CENTRO EN EL SAQUE DE META